Voorstelling project programmeren 4

# Probleemstelling:

Organisatie van een internationaal lacrosse toernooi vraagt veel werk. Om het voor de organisatoren makkelijker te maken, moet het mogelijk zijn dat de teams zichzelf kunnen inschrijven via een website (webpagina). Ook moeten internationale scheidsrechters zich kunnen inschrijven.

De ingeschreven teams moeten ineens in de toernooisheet kunnen toegevoegd worden. De gamesheets moeten ineens met de ingeschreven spelers en teams ingevuld worden.

Een toernooi kost ook geld om te organiseren, daarom vragen de organisatoren aan de teams inschrijvingsgeld aan de hand van het aantal spelers. Daarom moet het mogelijk zijn om rechtstreeks een factuur aan te maken.

# Oplossing:

Een webpagina waarop teams zich kunnen inschrijven alsook de scheidsrechters die nodig zijn voor de wedstrijden. Daarom volgende toepassingen:  
Basis:

* Inschrijvingspagina teams en scheidsrechters.
* Database spelers/scheidsrechters/ploegen.

Extra:

* Toernooisheet + gamesheet
* Uitslagbulletin
* Factuur team